



Vokal og konsonantkamp:

Der kastes med en 12-sidet terning med bogstaver. Eleverne ligger på maven over for hinanden 2 og 2. På denne måde bliver de inddelt i 2 hold. Inden spillet sættes i gang, aftales, hvem der har vokaler, og hvem der har konsonanter. Terningen kastes. Viser terningen bogstavet E, løber eleverne med en vokal mod enden af lokalet, de elever med en konsonant skal forsøge at fange dem, inden de når det aftalte område. Lykkes det at fange dem, skal de med over på det andet hold. Bogstavets navn og lyd siges højt, og herefter må de løbe.

Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGR:

6-8 år

ANTAL:

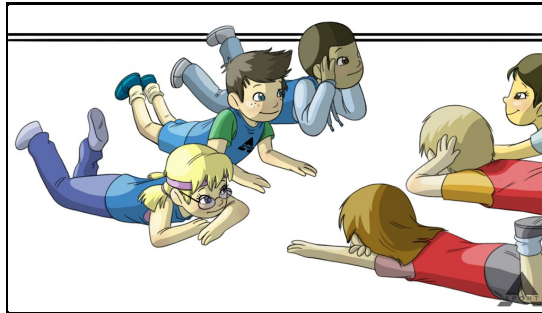
4 el. flere

REKVISITTER:

70465
12 sidet skumterning med 12 bogstaver
1 stk.

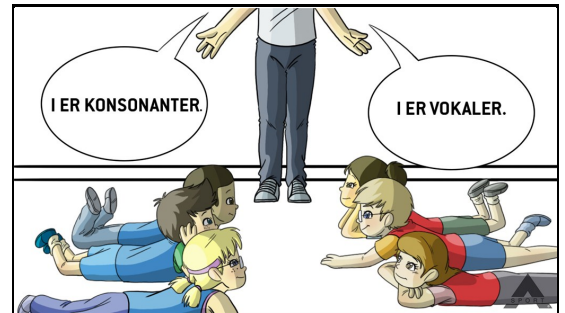
70466
12 sidet skumterning med 14 bogstaver
1 stk.

To og to



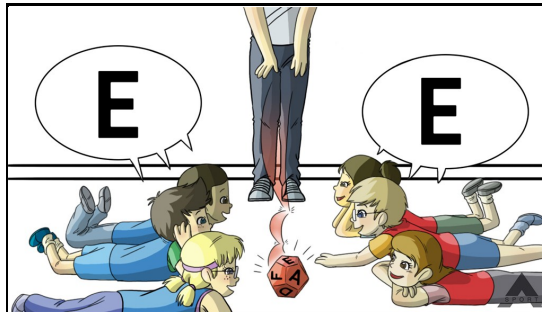
I ligger jer på maven overfor hinanden. Med ansigtet mod hinanden.

To rækker



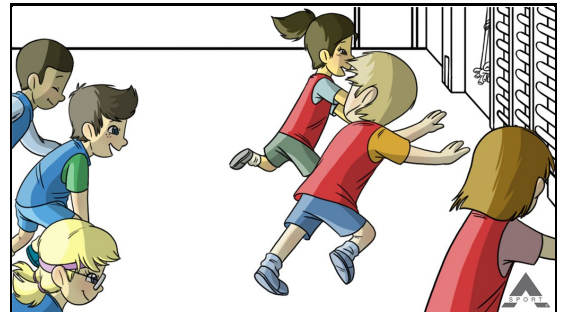
Klassen er nu delt i to hold. Den ene række er konsonanter. Den anden række er vokaler.

Kast terning



I kaster terningen. I siger højt, hvad terningen lander på. Hvis terningen lander på E, siger I bogstavets navn og lyd højt.

Løb først



Den elev, der har vokal, løber nu så hurtigt som muligt mod den ene ende.

Prøver at fange



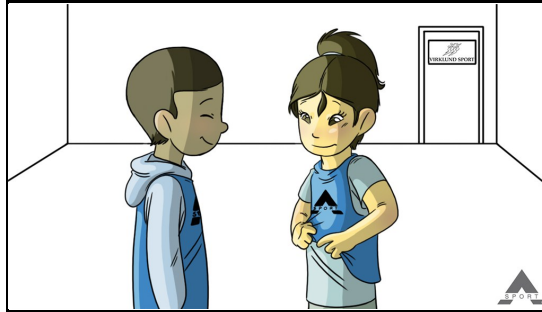
Den elev med konsonant, prøver at fange den anden elev med vokal, før I når det aftalte helleområde.

Fanget



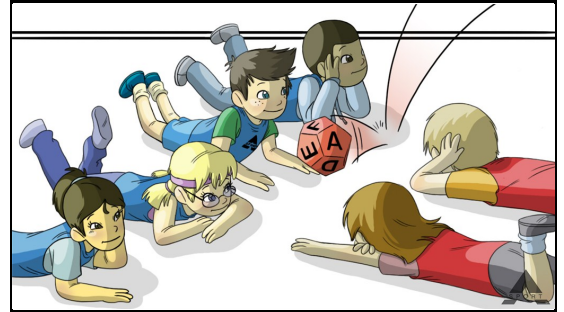
Hvis du bliver fanget, går I begge over til det hold, der vandt.

Vokal bliver til konsonant



Den elev med vokal, som blev fanget, kommer nu på konsonant-holdet.

Ny terningekast



Alle ligger på maven, når terningen kastes.